

Übersicht Spielstile „The King Element“ (aktuell 2.61.100 [12/2018])

Menü – Funktionen – Stil

Komponente	1 Defensiv King / Gegner	2 Solid King / Gegner	3 Normal King / Gegner	4 Aktiv King / Gegner	5 Aggressiv King / Gegner	6 User1 King / Gegner
Bauer	65% / 65%	81% / 81%	100% / 100%	81% / 81%	63% / 63%	
Springer	100% / 100%	100% / 100%	100% / 100%	100% / 100%	100% / 100%	
Läufer	100% / 100%	100% / 100%	100% / 100%	100% / 100%	100% / 100%	
Turm	100% / 100%	100% / 100%	100% / 100%	100% / 100%	100% / 100%	
Dame	100% / 100%	100% / 100%	100% / 100%	100% / 100%	100% / 100%	
Raum	100% / 100%	100% / 100%	100% / 100%	100% / 100%	100% / 100%	
Mobilität	50% / 100%	63% / 75%	100% / 100%	138% / 138%	200% / 100%	
Königssicherheit	200% / 50%	150% / 100%	100% / 100%	66% / 125%	50% / 200%	
Freibauer	50% / 150%	63% / 100%	100% / 100%	128% / 100%	128% / 63%	
Bauernstruktur	100% / 100%	100% / 100%	100% / 100%	81% / 81%	63% / 63%	
Selektivität	Auto	Auto	Auto	Auto	Auto	

Prozentwerte können zwischen 0% und 200% prozentgenau eingestellt werden.
Die Selektivität erlaubt die Werte Auto und 1-20.