

MAME CHESENGINE FÜR WINDOWS

MAME chessengine ist ein Plugin, das von Sandro Ronco entwickelt wurde, um den Mangel an Emulation der Figuren zu überwinden. Dieses "Tutorial" ist für Windows.

Damit wir es nutzen können, müssen wir mehrere Schritte unternehmen:

- MAME installieren
Installieren/Kopieren von Schach-Plugin und Schach-Roms
- Lua 5.3 installieren
Installieren des GUI-Programms, in diesem Fall Cutechess

- Installation von MAME

Wir haben MAME heruntergeladen von

<https://www.mamedev.org/release.html>

Oder von der Seite von Franz Huber

https://c.gmx.net/@317206859884790529/5.....k_1skVDxGQQ

Franz Hubers Roms und Sandro Roncos Chessengine Plugin sind bereits enthalten.
Wenn Sie neugierig sind und den Code (es ist Open Source) und ein paar andere Dinge sehen wollen, dann gehen Sie auf:
<https://github.com/sronco/mame-chessengine>

- Installation von lua 5.3

Chessengine ist in der Sprache Lua geschrieben. Sollten Sie diese nicht haben, können Sie sie hier herunterladen:

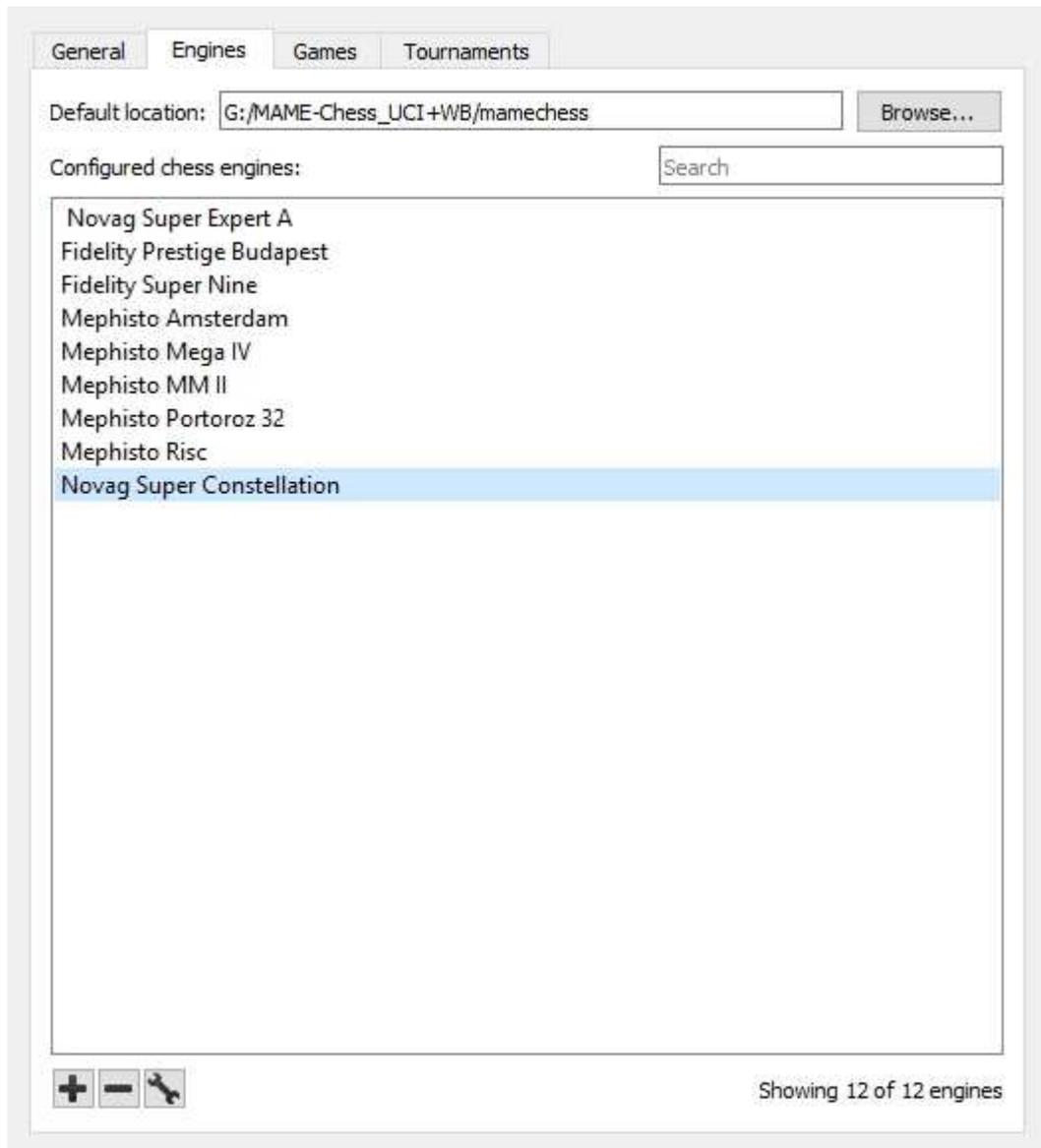
<http://luabinaries.sourceforge.net/download.html>

Die am besten geeignete GUI ist Cutechess. Die Version, die ich benutze, habe ich in Immortalchess gefunden (es ist immer gut, die Quellen zu nennen....) und Sie können sie von dort herunterladen:

<https://www.mediafire.com/file/3gi605kz...s.rar/file>

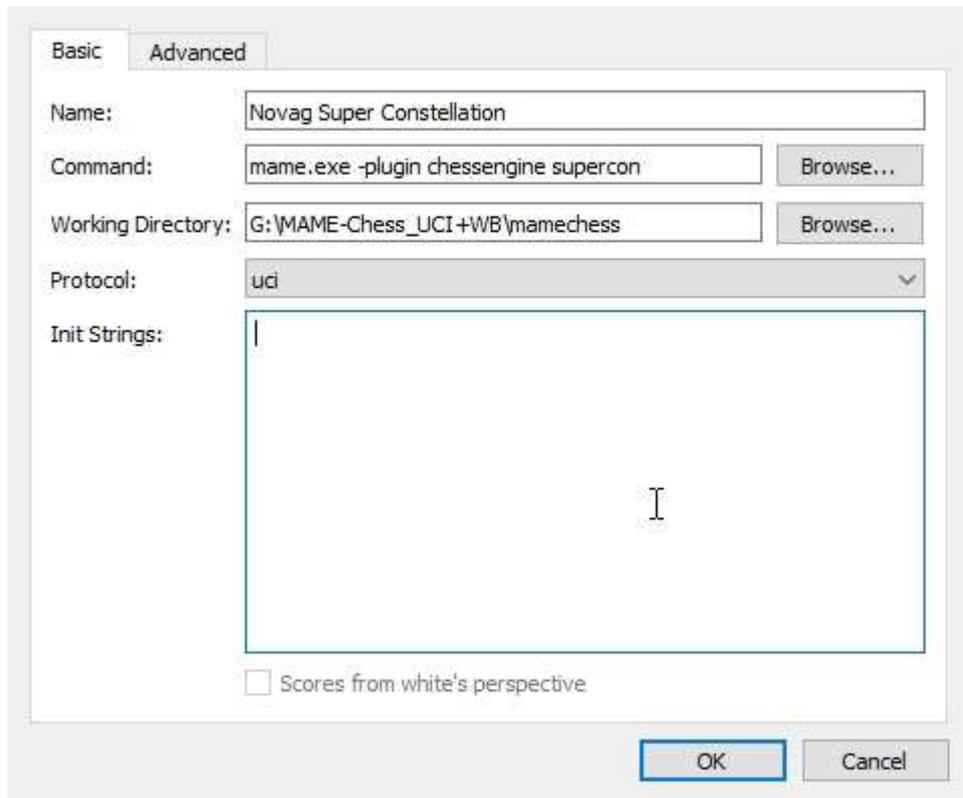
Es ist eine portable Version, die keine Installation benötigt.

Nun Cutechess öffnen und Registerkarte -Tools -Einstellungen -Engines wählen
Mit + (unten) fügen Sie die Engines hinzu.

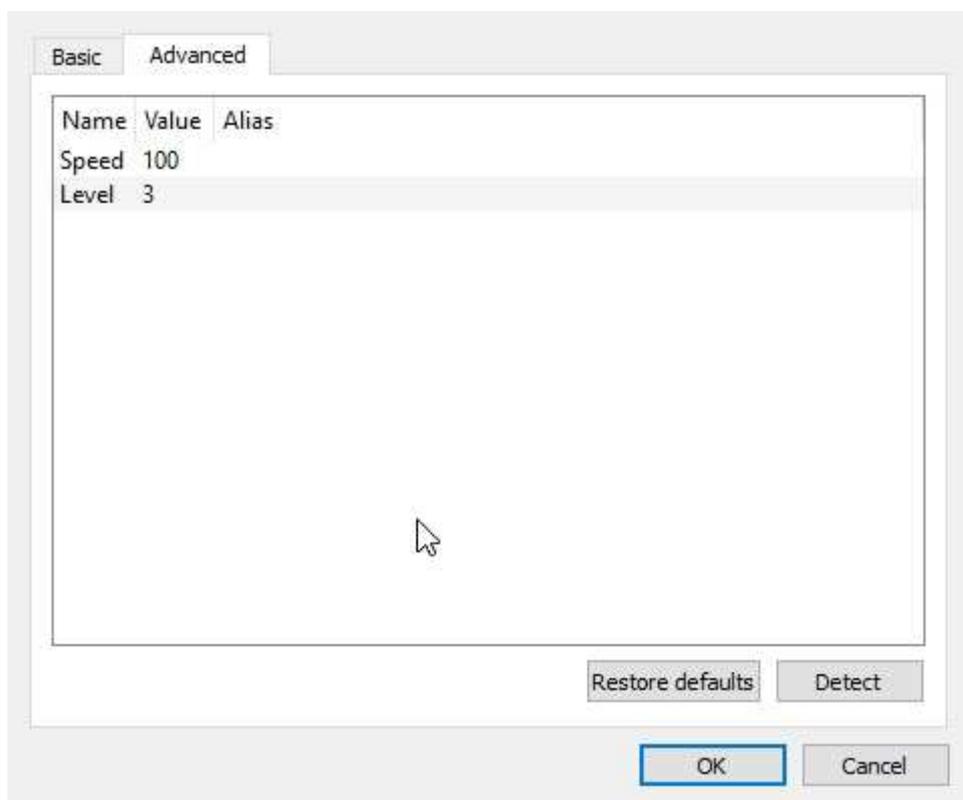


Im Textfeld wählen Sie den MAME-Pfad und mit + fügen Sie die Emulationen hinzu.

Novag Super Constellation hinzuzufügen wäre:



Wenn Sie Erweitert klicken, sehen Sie die 100%ige Geschwindigkeit und die Standardstufe, 3



Mit den restlichen Emulationen gehen wir genauso vor, wir müssen nur den Namen und die Bezeichnung der Emulation ändern (Sie können sie im Dokument "engines" von Franz Hubers Paket sehen).

Für einen Enginezweikampf gehen wir auf -Game -New, wählen die CPUs aus der Dropdown-Liste aus und setzen die Zeitsteuerung auf Unendlich. Mit einer anderen Kontrolle endet das Spiel immer mit einem Sieg auf Zeit.

The image shows a configuration dialog box for a chess engine. It is divided into several sections:

- White:** Human, CPU. Engine: Novag Super Constellation.
- Black:** Human, CPU. Engine: Fidelity Super Nine.
- Variant:** standard
- Time Control:** infinite time
- Opening suite:** FEN string, PGN/EPD file (with Browse... button), Depth: 1 plies, Opening order: Sequential, Random.
- Opening book:** Polyglot file (with Browse... button), Depth: 10 full moves, Access mode: Ram, Disk.
- Draw adjudication:** Move number: Off, Move count: 0, Score: 0 cp.
- Resign adjudication:** Move count: Off, Score: 0 cp, Normal, Two-Sided.
- Game Length:** Limit: Off.
- Tablebase adjudication
- Thinking on opponent's time
- Buttons:** OK, Cancel.

Sie können experimentieren, indem Sie die Zuglimit und Zeitlimit eingeben

Mode

Tournament

Time per move

Infinite

Moves: 40

Time: 5,00 Minutes

Increment: 0,00 sec

Nodes: 0

Plies: 0

Margin: 0 ms

OK Cancel

Nun mit OK bestätigen.

Öffnen Sie das erste Fenster, z.B. Super Constellation und drücken Sie SET LEVEL mehrmals, bis Sie Level 1 erreichen (60 Züge in 5 Minuten, ca.) GO und gehen Sie zum nächsten Fenster, dem Super 9 und markieren Sie das Level A1 (60/5 Minuten). Siehe MAMEChess oder die entsprechenden Handbücher.

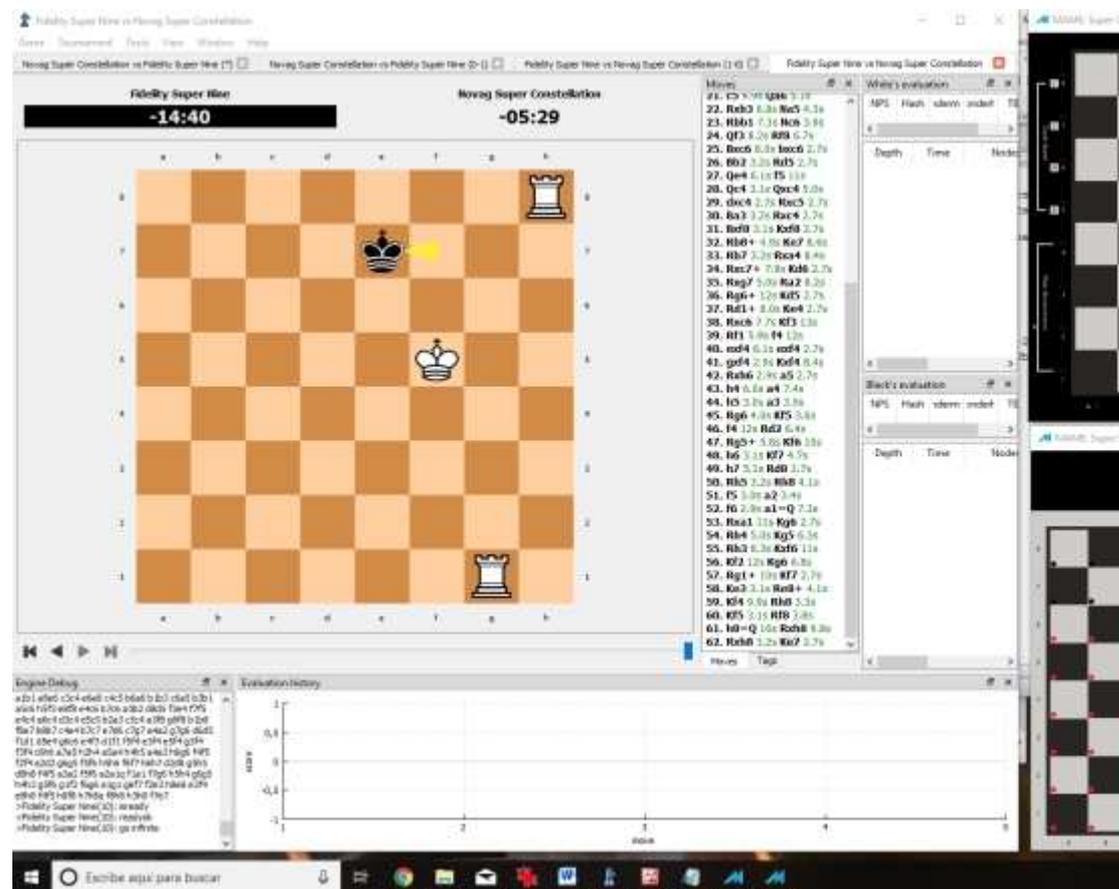
Sie müssen sich hier etwas beeilen, sonst wird das Programm ohne Antwort abgebrochen.



Man kann auch Turniere starten (Registerkarte Turniere) und vieles mehr. Dies ist nur eine

Möglichkeit von vielen.
Am Ende einer Partie kann man sie in einer pgn-Datei speichern.

Die Partie endete übrigens so:



Ein Video welches die MAME-Chessengine (allerdings für Ubuntu Linus) in Aktion zeigt, findet sich hier: <https://www.youtube.com/watch?v=1kVT70KrAlk&feature=youtu.be>