

(29) Excel Mach III 68000 (2021) - Mephisto Almeria 68000 (2079) [D03]

Match 69_120'/40 Zürich (29), 2022

[KUT]

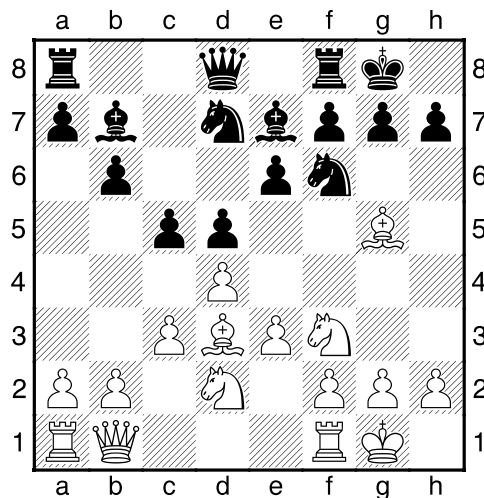
1.d4 Nf6 [Match 120'/40 | Bediener: Rolf Bühler | 29. Partie: Schwarz (Almeria) gewinnt | Zwischenstand: 17,5–11,5 (60,3%) für den Almeria 68000 | Im Torre-Angriff, benannt nach dem mexikanischen Schachspieler Carlos Torre Repetto (23.11.1904–19.3.1978), packt der Mach III als letzten Buchzug die nie beliebt gewordene Fortsetzung 9.Db1 aus, die auch dem ehemaligen Weltmeister Vasily Smyslov (24.3.1921–27.3.2010) in seiner Partie gegen Alexey Suetin kein Glück brachte. So muss sich also auch der Excel Mach III 68000 nicht schämen, wenn er diese Partie nach einem wichtigen Bauernverlust im Zentrum sang- und klanglos verliert.]

2.Nf3 e6 3.Bg5 d5 4.e3 c5 5.Nbd2 Be7 6.c3 Nbd7 7.Bd3 b6 [***ENDE BUCH***]

8.0–0 0–0 9.Qb1 [***ENDE BUCH***]

9...Bb7?! [Das gekünstelt anmutende Manöver 9.Db1 wird am besten mit 9...h6 beantwortet. Dann ist die Gefahr gegen h7 gebannt und muss sich der Läufer klären. Die weisse Erfolgsquote liegt hier unter 50%.]

[9...h6 10.Bh4 Bb7 11.Ne5? Nxe5 12.dxe5 Ng4 13.Bg3 Bh4 14.Bxh4 Qxh4 15.Nf3 Qh5 16.e4 Rad8 17.h3 Nxe5 18.Nxe5 Qxe5 19.f4 Qc7 20.Rf2 c4 21.Bc2 Qc5 22.exd5 exd5 23.Qf1 d4 24.cxd4 Rxd4 25.Kh2 Rfd8 26.Re1 Bc6 27.Qe2 b5 28.Qg4 b4 29.Re3 Qd6 30.Qf5 g6 31.Rg3 Re8 32.Qh5 Kh7 33.Qa5 Rxf4 34.Qxa7 Kg8 35.Qb6 h5 36.Bxg6 h4 37.Bxf7+ Kh8 38.Rg6 Rxf2+ 0–1 (38) Smyslov,V (2620)-Suetin,A (2560) Rostov on Don 1971]



10.dxc5? [Ein Verstoß gegen die elementarsten Prinzipien der Eröffnung. Weiss gibt das Zentrum und den starken Stützpunkt e5 auf, so dass der Vorteil bereits an Schwarz übergeht. Mit dem stellungsgemässen 10.Se5 bleibt Weiss noch geringfügig im Vorteil.]

[10.b4 Rb8 11.Bf4 cxd4 12.Bxb8 dxc3 13.Bg3 cxd2 14.Nxd2 h6 15.Qb3 Nh5 16.Rac1 Nxc3 17.hxg3 Ne5 18.Nf3 Nxd3 19.Qxd3 Bxb4 20.Ne5 Bd6 21.Nc6 Qd7 22.Nxa7 Qa4 23.Nb5 Ba6 24.Rb1 Bb4 25.Qd4 Qxb5 26.Qxb4 Qxb4 27.Rxb4 Bxf1 28.Kxf1 Ra8 29.Rxb6 Rxa2 30.g4 g6 31.g3 Kg7 32.Kg2 Ra4 33.f4 Ra3 34.Kf2 Kf6 35.Rc6 g5 36.Rb6 Kg6 37.Rc6 Kg7 38.Rb6 Kf6 39.Rc6 Ra4 40.Rb6 d4 41.exd4 Rxd4 42.Ke3 Ra4 43.Kf3 Ra3+ 44.Kf2 Kg6 45.Kg2 Kg7 46.Kf2 Kf6 47.Kg2 Ra7 48.Kf3 Rd7 49.Kf2 Ke7 50.Kf3 Kd8 51.Ke4 Ke7 52.Ra6 Rc7 53.Kf3 Rb7 54.Kf2 Kf6 55.Kf3 Rb3+ 56.Kf2 Kg6 57.Kg2 h5 58.f5+ Kf6 59.fxe6 hxg4 60.exf7+ Kxf7 61.Ra4 Kg6 62.Rxg4 Rb2+ ½–½ (62) Artemiev,V (2704)-Tang,A (2538) Lichess.org INT 2021]

10...bxc5 11.Bf4 [Passender sieht 11.h3 aus, was dem Läufer u.U. das Feld h2 offenlässt.]

11...c4 [Sichert sich unter Tempogewinn einen Raumvorteil und das Feld c5 für die schwarzen Figuren.]

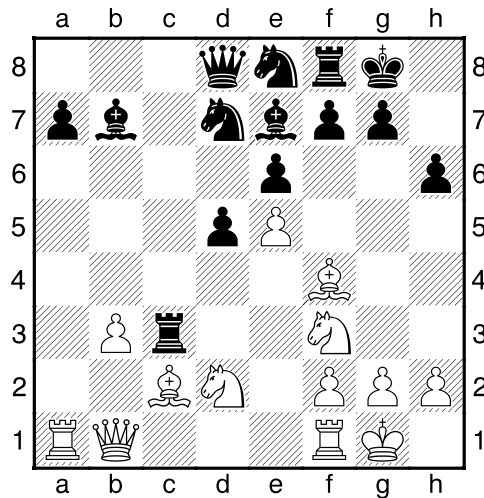
12.Bc2 Rc8 [Auf einen Befreiungsversuch mit b3 kann nun ...cxb3 folgen, wonach der c3-Bauer eine Schwäche darstellt.]

13.e4 [Ein üblicher Vorstoss in solchen Stellungen, der hier - da der Nebenmann auf d4 fehlt - keine grosse Wirkung zeigt.]

13...h6 [Mir gefällt die Variante mit ...dxe4 besser, weil alle schwarzen Figuren mitspielen.]

[13...dxe4 14.Nxe4 Nd5 15.Bg3 Qb6=]

14.e5 Ne8 15.b3 cxb3 16.axb3 Rxc3 Die folgende Antwort hatte auch der Almeria 16bit auf dem Schirm



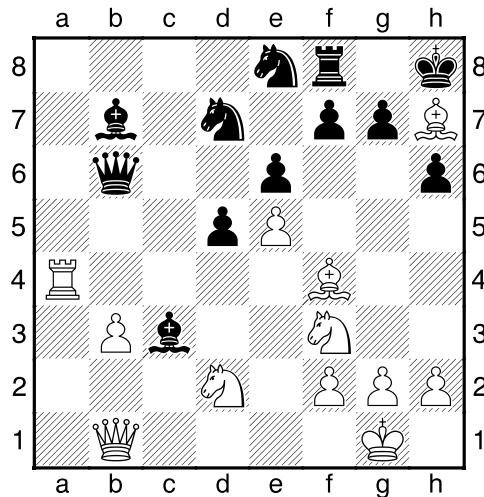
17.Rc1 [WICHTIG. Stellt eine taktische Drohung auf. Man beachte die Gegenüberstellung von Tc3 und Tc1, einzig getrennt durch den Lc2. Wenn dieser Läufer wegzieht, greift der weisse Turm den schwarzen Turm an. Und ja, der Läufer c2 hat einen günstigen Abzug, nämlich Lc2-h7+, der König muss ziehen und dann folgt der Turmschnapp Txc3 mit Gewinn.]

17...Bb4 [Schwarz deckt den Tc3 und behebt die weisse Drohung.]

18.Rxa7 Qb6 [Entwickelt die Dame, schützt den Lb7 und greift den gegnerischen Turm auf a7 an. Der Almeria 16bit sieht sich bei ST 05/13 mit 0.39 im Vorteil und erwartet 19.Ta1.]

19.Bh7+ [Weiss möchte die Türme tauschen.]

19...Kh8 20.Rxc3 Bxc3 21.Ra4



[WICHTIG: Eine Stellung, deren Charakter man sich einprägen sollte. Der weisse Läufer auf h7 ist angegriffen vom schwarzen König, jedoch durch die weisse Dame noch verteidigt. Wenn man nun aber die Verbindung zwischen Dame und Läufer mit ...g6 kappen würde, hätte der Läufer kein Rückzugsfeld mehr und müsste sich gegen einen Bauern mit Lxg6 fxg6 opfern. In solchen Fällen stellen sich immer zwei Fragen: Kommt der Läufer ohne Materialverlust wieder rechtzeitig zurück ins Spiel? Und was passiert, falls der Läufer abgeklemmt wird? Die Beantwortung dieser Fragen hängt von der jeweiligen Stellung ab und lässt sich stets nur taktisch lösen. Im vorliegenden Fall sind scheinbar alle Voraussetzungen für 21...g6 gegeben. Angesichts der bereits geschwächten schwarzen Königsstellung wäre 21...g6 indessen fehlerhaft, könnte der Läufer schlicht mit 22.Lxg6! kontern, denn nach 22...fxg6? 23.Dxg6 wäre Schwarz verloren, s. Variante.]

21...Qc7 [Der Mephisto Almeria 68000 verzichtet auf das Geschenk. Erstaunlich, wenn man bedenkt, dass die taktische Berechnung eigentlich viel zu tief ist, um das zu erkennen. Andererseits erklärbar, weil das Programm von Richard Lang nach dem Textzug sich bei ST 05/13 mit 1.09 im Vorteil sieht und bereits den Bauerngewinn auf e5 im Köcher hat.]

[21...g6? 22.Bxg6! fxg6?? 23.Qxg6 Bc6 24.Qxh6+ Kg8 25.Be3! Bxa4 erzwungen 26.Bxb6 Bxd2 27.Qxe6+ Kh7 28.bxa4 Nxb6 29.Qxb6+— und gewinnt]

22.Bd3 Nxe5 [Jetzt wird es taktisch kompliziert.]

23.Bxe5 [Man darf es dem Mach III kaum ankreiden, dass er die komplizierte Ausgleichsvariante mit 23.Dc2 nicht findet und in eine schlechtere Stellung schlittert.]

[23.Qc2 Nxf3+ 24.Nxf3 Qc6 25.b4 Nc7 26.Ra7 d4 27.Bxc7 Qxc7 28.Nxd4 Qb6 29.Rxb7 Qxd4 30.b5= ausgeglichen]

23...Bxe5 24.Nxe5 Qxe5 [Weiss hat nun ohne genügende Kompensation einen Bauern eingebüsst.]

25.Nf3 Qc3 26.Nd4 Nd6 27.Ne2 Qd2 28.b4 [Es ist schwer, dem Weissen etwas Besseres zu empfehlen.]

28...Rc8 [Sofort ...d4 oder ...e5 sind stärker.]

29.b5 e5 [Die schwarzen Zentrumsbauern sind ungeheuer mächtig.]

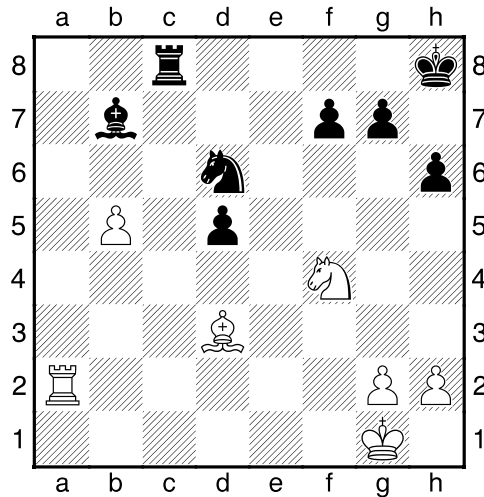
30.Ra2 Qg5–+ [Droht ...d4 nebst ...e4 mit übermächtiger Stellung. Schwarz hat bereits eine strategische Gewinnstellung.]

31.f4 [Praktisch der einzige Weg, um die Phalanx der schwarzen Zentrumsbauern zu stoppen. Dass dafür ein weiterer Bauer sein Leben lassen muss, ist nur vorübergehend.]

31...exf4 32.Qf1 [Der nun doppelt attackierte f4–Bauer kann nicht mehr verteidigt werden.]

32...Qe5 33.Qxf4 [33.Nxf4? würde sofort verlieren. 33...Qe3+ 34.Qf2 Rc1+ 35.Bf1 Rxf1+! 36.Kxf1 Qc1+ 37.Ke2 Ne4 38.Qd4 Nach b6 dürfte die Dame nicht wegen ...Dc4+ nebst Dxa2 mit Eroberung des weissen Turms. 38...Qxf4–+]

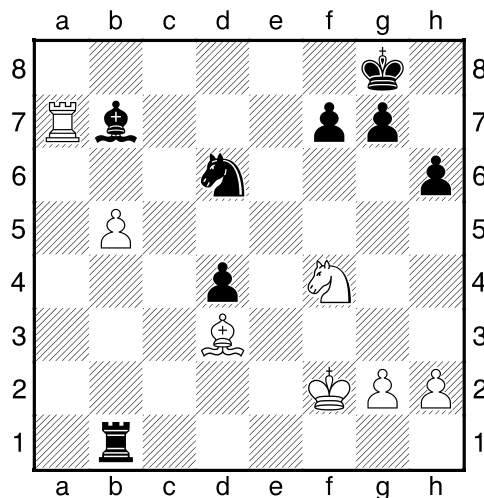
33...Qxf4 34.Nxf4



34...Rc3 [WICHTIG: Droht Schwarz etwas? Natürlich: der Ld3 ist angegriffen, aber durch den Sf4 (noch) gedeckt. Wird aber dieser Schützling mittels ...g5 angegriffen, geht entweder der Springer f4 oder der Läufer d3 verloren.]

35.Bf1 Kg8 [Etwas kräftiger war ...Tb3 mit Druck auf b5.]

36.Ne2 Rc4 37.Ra7 d4 38.Nf4 Rc1 39.Kf2 Rb1 40.Bd3 [



40...Rb3? [Mit 40...Tb4 bliebe Schwarz auf der Siegerstrasse. Nach dem logisch aussehenden Textzug wird der schwarze Sieg in Frage gestellt. Zwar droht wieder das uns bekannte Manöver ...g5 mit Figurengewinn. Doch war es wichtiger, dem weissen Turm den Angriff auf den Bauer d4 nicht zu gestatten.]

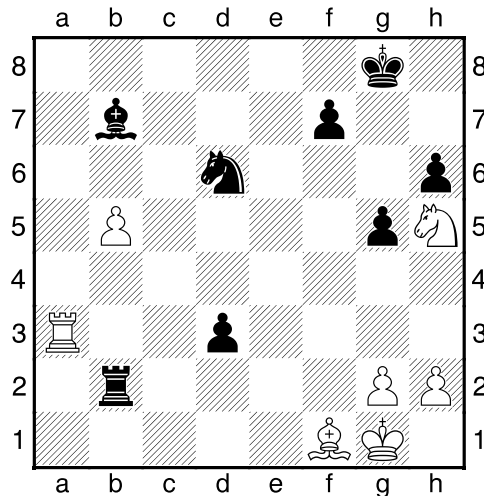
41.Bf1 [Eine verfehlte Reaktion, die das Blatt wieder vollkommen zugunsten von Schwarz dreht. Dabei hätte Weiss in 41.Ta4! mit sehr lästigem Angriff gegen den d4-Bauer all seine Probleme lösen können.]

[41.Ra4! Nxb5 42.Bxb5 Rxb5 43.Rxd4 und diese Stellung ist für Schwarz trotz Mehrbauer nicht zu gewinnen, zumal in solchen Endspielen mit Bauern an nur noch einem Flügel der Läufer gegen den Springer keinen Vorteil mehr darstellt.]

41...Rb2+ 42.Kg1 g5 43.Nh5 [Der Rückzug nach war etwas weniger ungünstig.]

43...d3 [Jetzt wird nämlich dieser Bauer zu einem richtigen Spielverderber.]

44.Ra3



44...d2 [WICHTIG: Schon droht die Umwandlung zur Dame. Es gibt nur zwei Fortsetzungen, die das unmittelbar verhindern. Was ist besser: Le2 oder Td3. Ein einfaches taktisches Problem. Falls 45.Le2 gibt Schwarz mit ...Tb1+ Schach und nach dem Ausweichen des Königs kann trotzdem die Umwandlung erfolgen, was Weiss zwingt, den Läufer zu opfern. Somit ist klar, dass 45.Td3 der einzig richtige Zug ist, auch wenn Weiss damit die Partie ebenfalls nicht mehr retten kann.]

45.Rd3 Ne4 [Schutz von Bauer d2 und erneut ...Tb1 nebst Umwandlung des Bauern drohend; und was zu beachten ist: dem weissen König wird das Fluchtfeld f2 genommen.]

46.h3 Rb1 [Der folgende Zug ist erzwungen, damit Weiss nicht seinen Turm opfern muss.]

47.Nf6+ [Ablenkung]

47...Nxf6 48.Rxd2 Kg7-- [Mit einer Leichtfigur weniger ist die Partie für Weiss hoffnungslos.]

49.g4 Bd5 50.Rd4 Be6 51.Kf2 Bd7 52.Bd3 Rb2+ 53.Ke3 Bxb5 54.Bxb5 Rxb5 55.Ke2 Rb3 56.Rd3 Rxd3 57.Kxd3 h5 58.gxh5 Nxh5 59.Ke4 Kg6 60.Kf3 Nf6 61.Kf2 Kh5 62.Kg3 Nd5 63.Kf3 Kh4 64.Ke4

Kxh3 65.Kxd5 f5 66.Kd4 [*AUFGEGBEN***]**

0-1